



# Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.  
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

---

## Ball durch Schlauch

2-? Spieler

Schlauch (B oder C)  
Tischtennisball  
Stoppuhr

Der Schlauch liegt der Länge nach ausgerollt vor den Spielern. Die Gruppe erhält einen Tischtennisball, der auf das Startkommando so schnell wie möglich durch den Schlauch befördert werden muß. Der Ball darf dabei nicht kaputt gehen, sonst gibt es Strafpunkte, bzw. Strafsekunden.

Variante: Der Schlauch liegt zusammengerollt vor den Spielern. Auf das Startkommando muß der Schlauch erst ausgerollt werden, bevor der Ball durch den Schlauch befördert wird.

Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Kirch-/Westerweyhe (Stadt Uelzen, Landkreis Uelzen, Niedersachsen)  
<http://home.t-online.de/home/drele/jugend.htm>   [Drele@t-online.de](mailto:Drele@t-online.de)

---

*Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.*

*Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.*

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de) Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de)