



Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Ballsuche im Container

6 Spieler

Container
Stroh
Tennisbälle
5 Brillen
Wanne
Stoppuhr

In dem mit Stroh gefüllten Container werden die Tennisbälle versteckt. 5 Spieler betreten den Container und ziehen sich die Brillen auf. Nach dem Startkommando haben sie maximal 5 Minuten (300 Sekunden) Zeit die versteckten Bälle zu finden und aus dem Container zu werfen. Der 6. Spieler muß diese Bälle aufsammeln und in die Wanne legen.

Nach Ablauf der 5 Minuten (300 Sekunden) bekommt die Gruppe 300 Punkte, abzüglich 10 Punkte für jeden Ball, der in der Wanne liegt.

Sollten alle Bälle vor Ablauf der 5 Minuten gefunden worden sein, so wird die Zeit gestoppt, sobald der letzte Ball in die Wanne gelegt wurde. Die Gruppe bekommt so viele Punkte, wie sie Sekunden gebraucht hat, abzüglich 10 Punkte für jeden Ball, der in der Wanne liegt.

Höchstzeit: 5 Minuten

Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Kirch-/Westerweyhe (Stadt Uelzen, Landkreis Uelzen, Niedersachsen)
<http://home.t-online.de/home/drele/jugend.htm> Drele@t-online.de

Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de