



Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Hindernis-Parcours mit Trage

4 Spieler

Krankentrage

Eimer

(Medizin-)Ball

Absperrmaterial

Hindernisse: z.B. Hürde, Laufbrett, Tunnel, Slalom, etc. (Kinderspielplätze bieten oft gute Hindernisse)

Stoppuhr

Ein Ball wird in die Öffnung eines Eimers gesetzt (wie Eierbecher), der auf einer Krankentrage steht. Vier Spieler müssen mit der Trage über einen Hindernis-Parcours gehen, ohne daß der Ball herunterfällt. Fällt der Ball, müssen die Spieler vor dem zuletzt passierten Hindernis weitermachen.

Die Gruppe hat am Anfang X Punkte (soviel wie Höchstzeit in Sek.), von denen je benötigter Sekunde 1 Punkt abgezogen wird. Sollte die Höchstzeit überschritten werden, bekommt die Gruppe 0 Punkte.

Höchstzeit: X Sekunden (Je nach Parcours, vorher einfach mal ausprobieren)

Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de>) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de