

Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Wasserski

5-6 Spieler

Surfbrett
2 lange Seile
Stoppuhr
See/Teich

2 oder 3 Kinder nehmen auf dem Surfbrett Platz. Sie dürfen nicht sitzen sondern müssen hocken! Am Surfbrett ist jeweils vorne und hinten ein Seil Führen befestigt. Vorne am Seil ziehen zwei Personen, am hinteren Ende des Surfbretts hält einer mit dem Seil das Surfbrett gerade. Die Seile müssen lang genug sein, um das Surfbrett vom Ufer aus über die gesamte Strecke ziehen, bzw. führen zu können. Nach dem Startkommando müssen die Spieler versuchen, so schnell wie möglich über den See zu kommen. Fällt jemand ins Wasser, geht es zurück zum Start.



Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Kirch-/Westerweyhe (Stadt Uelzen, Landkreis Uelzen, Niedersachsen)
<http://home.t-online.de/home/drele/jugend.htm> Drele@t-online.de

Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de