



# Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.  
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

---

## Wassertragen in Schubkarre

6 Spieler

Schubkarre  
Plastikbecher  
Stoppuhr  
Kübelspritze  
Wasserversorgung  
Absperrmaterial  
Eimer  
Zollstock

Zwei Spieler bedienen die Kübelspritze, mit der zehn Becher mit Wasser gefüllt werden. Die Becher werden in die Schubkarre gestellt. Zwei Spieler, einer am linken Griff, einer am Rechten, schieben zusammen die Schubkarre über eine Strecke von 20 Meter und übergeben sie an zwei andere Spieler, die sie zusammen wieder zurückschieben. Das Wasser aus den Bechern, die nicht umgekippt sind, wird in den bereitstehenden Eimer gefüllt. Das kann so oft wiederholt werden, wie es die Zeitvorgabe erlaubt.

Am Ende wird mit dem Zollstock der Wasserstand im Eimer gemessen. Jeder volle Zentimeter gibt 10 Punkte.

Zeitvorgabe: 6 Minuten

---

*Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de> ) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.*

*Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.*

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de) Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de)